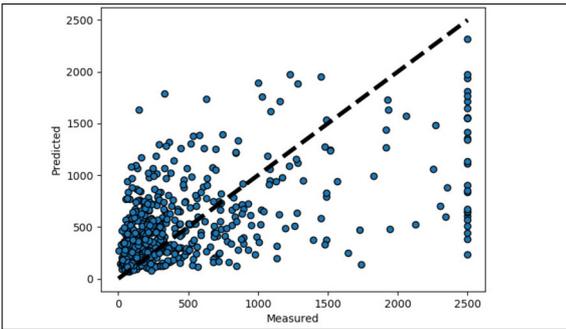




Benjamin Kühnis

| | |
|--------------|---------------------------|
| Student | Benjamin Kühnis |
| Examinator | Prof. Dr. Farhad D. Mehta |
| Themengebiet | Software and Systems |

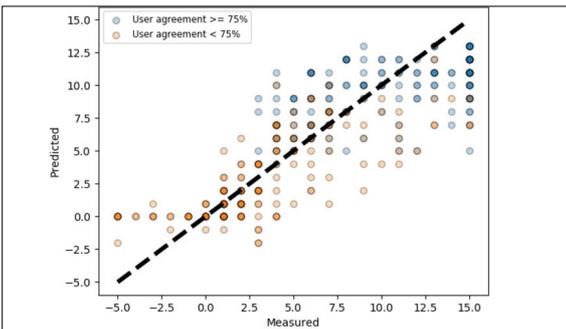
NBA Game Prediction



Random Forest Reddit-Ups normalisierte Resultatwerte.

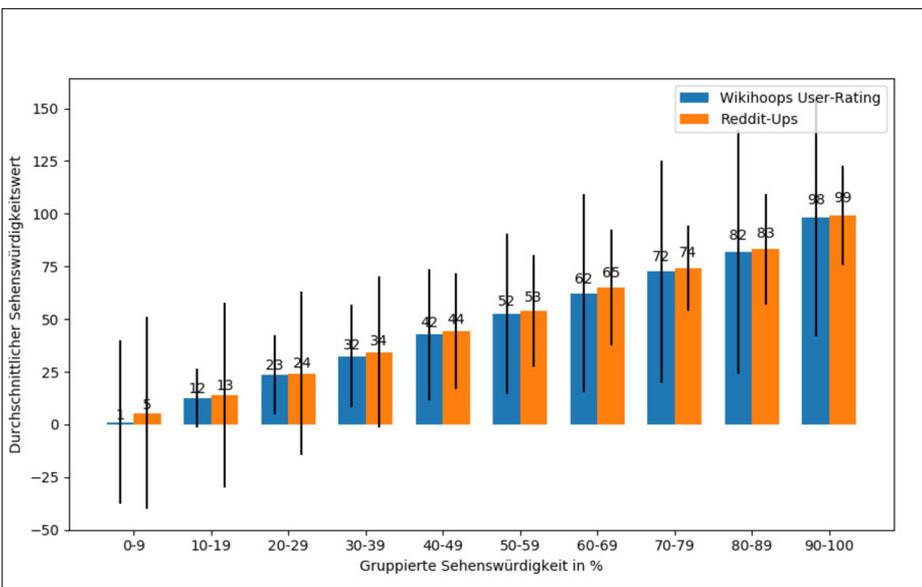
Einleitung: Diese Arbeit beschäftigt sich mit der Frage, wie sehenswert ein NBA-Basketballspiel ist. Pro Tag gibt es, während der Saison, mehrere Spiele, welche ausgetragen werden. Da die Spiele in den USA gespielt werden, können wegen der Zeitverschiebung, oder durch soziale Verpflichtungen, die Spiele oft nicht live mitverfolgt werden. Wenn nun eine Person ein Spiel sehen möchte, hat diese mehrere Spiele zur Auswahl, wobei nicht klar ist, welches das sehenswertigste Spiel ist. Eine Wertung soll dem Benutzer helfen, das spannendste Spiel auszuwählen. Dazu wurden verschiedene lineare Regressionsmodelle erstellt, wobei die Input-Werte die Statistiken über ein Spiel sind und die Resultat-Werte, welche die Sehenswürdigkeit beschreiben, unterschiedlich gewählt wurden.

Fazit: Die Arbeit fand keine eindeutige Antwort auf die Frage, wie sehenswert ein Spiel ist. Was damit zu begründen ist, dass die Sehenswürdigkeit suggestiv ist. Dies zeigt sich auch, wenn die Sehenswürdigkeit der Modelle mit den Resultat-Werten von Reddit und Wikihoops verglichen werden. Die Modelle ergeben eine unterschiedliche Sehenswürdigkeit für die gleichen Spiele.



Random Forest Wikihoops Game-Rating normalisierte Resultatwerte.

Eine Möglichkeit, die Frage zu beantworten, ist der Weg, welchen Wikihoops eingeschlagen hat. Nämlich eine Funktion zu erstellen, welche ein Spiel bewertet und den Benutzer die Möglichkeit zu bieten, diese Wertung anzupassen. Was der Webseite jedoch fehlt, ist, die Wertungen der Benutzer in die Funktion einfließen zu lassen. Dies ist möglich, wie in dieser Arbeit gezeigt wird.



Durchschnittliche Sehenswürdigkeit von Wikihoops User-Rating und Reddit-Ups.